



PODPORA



ROZVOJE



DIGITÁLNÍ



GRAMOTNOSTI



- ① Nabídka spolupráce na projektu
- ② Představení cílů projektu
- ③ Vysvětlení důležitých pojmů



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



Podpora
rozvoje
digitální
gramotnosti



CO JE CÍLEM PROJEKTU?

■ Vybudování didaktické a metodické podpory začínajícím i stávajícím učitelům pro vhodné a přirozené začleňování vzdělávacích aktivit zaměřených na rozvoj digitální gramotnosti do výuky ve všeobecně vzdělávacích předmětech základního a středního školství v kontextu plánované revize rámcových vzdělávacích programů. ■ Příprava ucelené sady *digitálních vzdělávacích zdrojů* pro rozvoj digitální gramotnosti dětí a žáků s metodickými příručkami pro učitele pro všechny všeobecně vzdělávací obory RVP PV, ZV, G a SOV. ■ Popularizace rozvoje digitální gramotnosti dětí a žáků cestou poskytnutí informací široké veřejnosti a péči o rozvoj zájmu společnosti o myšlenky digitální gramotnosti. ■ Podpora podmínek pro otevřené vzdělání a tvorbu vzdělávacího systému, který každému jedinci bez rozdílu zajistí výbavu takovými kompetencemi, které mu umožní uplatnit se v informační společnosti a využívat nabídky otevřeného vzdělávání. ■ Budování kapacit pro rozvoj digitální gramotnosti dětí a žáků s cílem ověření koncepce rozvoje digitální gramotnosti ve vzdělávacích oborech v aktualizovaném kurikulu v RVP PV, ZV, G a SOV v praxi škol.

CO JE TO DIGITÁLNÍ VZDĚLÁVACÍ ZDROJ?

Digitální vzdělávací zdroje chápeme jako didaktické a učební materiály v elektronické podobě, jejichž cílem je nabídnout možnosti přirozeného začlenění digitálních technologií a kompetencí do vyučování různých vzdělávacích oborů. Jak přesně budou tyto zdroje vypadat, záleží i na spolupráci s Vámi. Předpokládáme, že v rámci projektu vznikne kolem sedmi desítek digitálních vzdělávacích zdrojů pro různé všeobecně vzdělávací obory mateřských, základních a středních škol. *Digitální vzdělávací zdroje* budou ověřovány ve Vaší výuce, následně ve spolupráci s týmem odborníků vyhodnocovány a opětovně ověřovány v praxi. Finální verze bude zveřejněna na webových stránkách <http://pages.pepf.cuni.cz/digitalni-gramotnost/digitalni-vzdelavaci-zdroje/>, kde bude možné vyhledat vhodné zdroje pro různé obory, stupně vzdělávání a různé úrovně digitálních kompetencí.



JAK SE MOHU DO PROJEKTU ZAPOJIT?

■ Hledáme pedagogy, kteří mají zájem podílet se na tvorbě *digitálních vzdělávacích zdrojů* a zejména na jejich ověřování ve své výuce. ■ Hledáme ředitelky a ředitele, kteří mají zájem rozvíjet svou školu v oblasti digitálních kompetencí žáků i pedagogů. ■ Hledáme mateřské, základní, střední školy a gymnázia, která chtějí na projektu spolupracovat s univerzitou ve svém regionu (seznam partnerů projektu naleznete na poslední straně letáku). ■ Velikost školy či obce není rozhodující – hledáme školy z velkých měst i malých obcí.



CO MI PROJEKT MŮŽE NABÍDNOUT?

■ Informace o možnostech a způsobech implementace digitálních technologií do každodenního života školy. ■ Podporu při rozvoji digitálních kompetencí a jejich implementaci do konkrétních vzdělávacích oborů ŠVP. ■ Konzultace v technologických a technických oblastech implementace DG pro zainteresované pedagogy. ■ Konzultace v metodických, pedagogických a didaktických oblastech souvisejících s DG pro zainteresované pedagogy. ■ Přístup ke sdíleným digitálním vzdělávacím zdrojům, možnost jejich ovlivnění prostřednictvím diskuzních bloků. ■ Podporu profesního rozvoje konkrétních zainteresovaných pedagogů. ■ Účast podpořených učitelů na tematických školeních a seminářích. ■ Konkrétní „vzorové hodiny“, realizované ve spolupráci s podpořenými učiteli za účasti oborových odborníků. ■ Možnost podílet se na revizi/přípravě konceptu konkrétní zpětnou vazbou z praxe. ■ Rozvoj digitální gramotnosti vašich žáků či studentů.



KDY BUDE SPOLUPRÁCE PROBÍHAT?

■ Tvorba *digitálních vzdělávacích zdrojů* bude probíhat od července do prosince 2018 ■ První část ověřování *digitálních vzdělávacích zdrojů* ve Vaší výuce se uskuteční od února do června 2019 ■ Druhá část ověřování ve Vaší výuce se uskuteční od září 2019 do ledna 2020 ■ Odborná školení a konzultace, popularizační přednášky a kulaté stoly budou probíhat od ledna 2019.

CO JE TO DIGITÁLNÍ GRAMOTNOST?

Digitální gramotnost je schopnost provádět úspěšně digitální aktivity (schopnost efektivně pracovat s digitálními technologiemi) v rámci různých životních situací, které mohou zahrnovat práci, učení, volný čas a další aspekty každodenního života.¹

Digitální gramotnost ahrnuje zejména tyto základní oblasti: ■ Informační a datová gramotnost ■ Komunikace a kolaborace ■ Tvorba digitálního obsahu ■ Bezpečnost ■ Řešení problémů ■ Technologické kompetence^{2,3}



¹ MARTIN, A. *Digital Literacy and the „Digital Society“*. *Digital Literacies: Concepts, Policies & Practices*, 2008, s. 151–176.

² FERRARI, A. *DIGCOMP: A Framework for Developing and Understanding Digital Competence in Europe*. 2013. Dostupné na Internetu: <<http://ftp.jrc.es/EURdoc/JRC83167.pdf>>.

³ CARRETERO, S., VUORIKARI, R., PUNIE, Y. *DigComp 2.1: The Digital Competence Framework for Citizens with eight proficiency levels and examples of use*. Luxembourg. Publications Office of the European Union, 2017.

Podpora rozvoje digitální gramotosti

Registrační číslo projektu: CZ.02.3.68/0.0/0.0/16_036/0005366

Termín realizace projektu: 1. 1. 2018 – 31. 12. 2020

Webové stránky projektu: <http://pages.pdf.cuni.cz/digitalni-gramotnost/>



digitalni.gramotnost@ujep.cz

1DG

Podpora
rozvoje
digitální
gramotnosti

Partneři projektu:



UNIVERZITA
KARLOVA
V PRAZE



Jihočeská univerzita
v Českých Budějovicích
University of South Bohemia
in České Budějovice



Univerzita
Hradec
Králové



Univerzita Palackého
v Olomouci



OSTRAVSKÁ
UNIVERZITA



ZÁPADOČESKÁ
UNIVERZITA
V PLZNI

UNIVERZITA J. E. PURKYNĚ V ÚSTÍ NAD LABEM



TECHNICKÁ UNIVERZITA V LIBERCI
www.tul.cz